

## CASO

### CHE FARE CON “SEBA”?

- ▶ **8 personaggi:** Sebastiano, i suoi due animatori, 4 ragazzi del gruppo, e il ragazzo coinvolto nella rissa con Sebastiano
- ▶ **Ambientazione:** dopo una rissa... alla fine i due animatori riescono a recuperare Sebastiano che arrabbiato accetta di parlare con gli altri. Si scopre che le cose non vanno tanto bene se a scuola né tantomeno a casa.
- **Sebastiano:** ha 12 anni. Vista l'esperienza positiva dell'Estate Ragazzi, decide di iniziare il gruppo formativo. È abituato da sempre a fare casino e anche a dire tranquillamente parolacce e bestemmie; si sta comunque sforzando di darsi una “sistemata”.
- **Gli animatori del gruppo:** sono due animatori giovani che hanno poca esperienza di animazione di gruppo, sono molto uniti tra loro, anche se non sanno bene come agire in questa occasione. Sono un po' impacciati ma vogliono veramente il bene di Sebastiano perché sono stati loro due a convincerlo a fare l'ER lì in Oratorio.
- **I ragazzi del gruppo:** si conoscono poco e sono un po' divisi tra di loro ma hanno già alle spalle un anno di gruppo. Ora con Sebastiano hanno qualche difficoltà nel legare, ma sono consci che ha bisogno di una mano.

*Sebastiano ha appena finito di fare l'E.R.. E' stata la sua prima esperienza e ne è rimasto piacevolmente colpito. Pensa dunque di iniziare il cammino di gruppo. Il suo però non è un buon stile... Durante le riunioni di gruppo disturba gli altri e già qualche volta ha reso difficile la vita all'animatore. Inoltre in cortile facilmente gli scappano le parolacce anche davanti ai ragazzi. "E' un bravo ragazzo che ha bisogno di attenzioni e di qualche dritta" si dicono gli animatori tra loro. Fatto sta che durante una riunione, "Seba" è più irrequieto del solito e costringe gli animatori a doverlo allontanare dal gruppo, almeno per un po'; alla fine della riunione, si dicono, faremo un "discorsetto" con lui... Alla fine della riunione lo trovano però che si azzuffa con un ragazzo e quando gli animatori intervengono per separarli, lui se la prende anche con loro, accusandoli di non fidarsi e di non credere in lui, e scappa via... A questo gli animatori...*

## CASO

### BASKET OR NOT BASKET: THIS IS THE PROBLEM !

- ▶ **8 personaggi:** Eugenio, i suoi 2 genitori, 1 rappresentante della squadra nuova e 3 ragazzi, amici e animatori come Eugenio, e il loro animatore di gruppo
- ▶ **Ambientazione:** alla fine di una partita che la squadra di Eugenio ha vinto specie grazie a lui, s'incontrano i genitori, l'allenatore della "prossima" squadra che lo presentano all'animatore, conosciuto e stimato dai genitori, e agli amici di Eugenio
- **Eugenio:** ha 17 anni, gioca molto bene a basket anzi a delle serie possibilità di giocare a livelli alti, è molto legato all'Oratorio dove ha quasi tutti i suoi amici.
- **I genitori :** sono sostenitori di Eugenio e sono felici per lui e per il futuro che si prospetta per il figlio, e comunque c'è la possibilità di vedere il figlio ogni sera. Lasciano comunque a lui la scelta.
- **Il rappresentante della squadra:** non è mosso da interessi economici, ma solo sportivi. Vede in Eugenio un grande talento che non deve essere sprecato.
- **Gli amici:** vorrebbero che Eugenio rimanesse con loro a fare animazione...

*Eugenio gioca molto bene a basket e il suo sogno è quello di diventare un campione di serie A. Gioca nella piccola squadra della sua città ed è un trascinatore per carattere fuori e dentro il campo da gioco. Inoltre riesce a trovare il tempo per fare animazione. Anima i particolare i gruppi delle medie e quest'anno accompagna i ragazzi di III media alle uscite; inoltre si è preso l'impegno di inserirli nel mondo dell'animazione. È da tre anni che lui aspetta questo momento. Ora però gli viene proposto di andare a giocare in una squadra più importante. Non è distante da casa (20 Km) e sarebbe a casa ogni sera, ma tra lo studio tra gli allenamenti e le partite (guarda caso il sabato pomeriggio!!), non gli lascerebbero tempo per l'animazione. Ora deve decidere...*

## CASO

# STASERA NON MI BUTTO

- ▶ **8 personaggi:** Filippo e i suoi genitori, il responsabile dell'Oratorio, l'animatore del gruppo e tre componenti del gruppo
- ▶ **Ambientazione:** incontro di gruppo in cui sono messi a confronto Filippo, il responsabile dell'oratorio, l'animatore del gruppo e tre ragazzi, e i genitori di Filippo che hanno deciso di buon grado di partecipare all'incontro.
- **Filippo:** ha 15 anni e ha un'allergia cronica a buttarsi in tutte le cose che ha di fronte. E' sveglio ma svicola sempre davanti alle responsabilità. In famiglia ha un bel rapporto con la madre e soprattutto con il fratello di 5 anni che lo accompagna spesso in Oratorio e gioca con lui. E' molto testardo e difficilmente cambia idea. Associa alla parola animazione la parola responsabilità.
- **I genitori :** vorrebbero che Filippo si buttasse nel fare le cose; invece lui vuole sempre stare lontano dalla mischia, sperano che il fare animazione sia un buon viatico per questa situazione.
- **Il responsabile dell'Oratorio e l'animatore:** sono convinti che Filippo sia un bravo ragazzo e che possa diventare un buon animatore, ma sanno anche che hanno a che fare con un osso duro.

*Filippo, è da diverso tempo che frequenta l'Oratorio, ha lì i suoi tre-quattro amici e si trova bene. E' stato adocchiato dal responsabile dell'Oratorio che gli ha chiesto di provare a fare l'animatore, ma Filippo ha prontamente declinato l'invito, eppure dimostra propensione per l'animazione, ha molta pazienza con il suo fratellino più piccolo (5 anni) che lo accompagna spesso all'Oratorio. Il responsabile ritorna all'attacco, ma anche stavolta Filippo risponde di no. Ad un certo punto il responsabile riesce a convincerlo a venire ad una riunione di gruppo con altri suoi coetanei. Filippo non ne è entusiasta ma si presenta, soprattutto perché è convito che saranno in molti. Si tratta di una riunione in cui preparare la festa di inizio anno dell'oratorio: si ritrovano in "quattro gatti" ...*